

Студијски програм: ОАС ИТ, ОАС РСИ			
Назив предмета: Програмирање мобилних апликација			
Наставник/наставници: Олга М. Ристић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Објектно оријентисано програмирање			
Циљ предмета Упознавање студента са развојним окружењем за креирање мобилних апликација. Примена усвојених знања из објектно оријентисаног програмирања у развоју апликација за мобилне уређаје			
Исход предмета Студент ће бити обучен да самостално развија апликације за мобилне уређаје и да прати промене које се дешавају у развоју нових развојних окуржења за мобилне апликације			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Андроид оперативни систем и подешавање развојног окружења. Компоненте за развој Андроид апликација. Развој GUI-ја (eng. Graphical User Interface) на мобилним уређајима. Android Activity – главна компонента за развој мобилних апликација. Android Intent (експлицитни и имплицитни Intent-и). Android Fragment (кориснички интерфејс Android апликација). Android нити и повезивање Android апликација на Internet. Android Web View. Чување података на мобилним Android уређајима (SQLite база података). Android апликације засноване на Content Provider-има и Broadcast Receiver-има. Android Service апликације у позадини. Апликације засноване на сензорима мобилних уређаја и камери. <i>Практична настава</i> Израда мобилних апликација које прате предавања у рачунарским учионицама на одговарајућем емулятору. Тестирање апликација на мобилним уређајима и отклањање евентуалних грешки.			
Литература [1] Ronan Schwarz, Phil Dutson, James Steele, Nelson To: Android 4: Izrada aplikacija pomoću paketa Android SDK, Mikroknjiga, Beograd, 2014, ISBN 978-86-7555-390-8. [2] Ian F. Darwin: Android kuvar, Mikroknjiga, Beograd, 2013, ISBN 978-86-7555-383-0. [3] Rick Boyer, Kyle Mew: Android Application Development Cookbook, Pack Publishing, 2016, ISBN 978-1-78588-619-5. [4] John Horton: Android Programming for Beginners, Pack Publishing, 2015, ISBN 978-1-78588-326-2. [5] J. Paul Cardle: Android App Development in Android Studio: Java + Android Edition for Beginners, Print Replica Kindle Edition, 2017, ISBN 978-1542885843.			
Број часова активне наставе: 5		Теоријска настава:2	Практична настава: 3
Методe извођења наставе Реализација предавања и вежби по моделу интерактивне наставе (наставне методе: популарно предавање, дискусија, методе практичног рада, радионице, одигравање); активирани облици учења: вербално смисаоно рецептивно учење, учење открићем, кооперативно учење, практично учење..			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
Активност у току предавања	10	Писмени испит	
Практична настава		Усмени испит	30
Колоквијум-и	30		
Семинар-и	30		