

Студијски програм: ОСС ГТ, ОСС ИТ, ОСС ОД			
Назив предмета: Примена рачунара у графици 2			
Наставник/наставници: Биљана Р. Савић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 5			
Услов: нема			
Циљ предмета			
<p>Циљ предмета је упознавање студената са векторском графиком и пакетом Adobe Illustrator као једним од стандарних програмских пакета за цртање објеката предвиђених за штампу, мултимедијално и <i>online</i> издаваштво.</p> <p>Разумевање физичких елемената из којих су сачињене књиге и часописи као и технолошких процеса који омогућавају продукцију штампаних медија. Разумевање визуелних елемената од којих су сачињени штампани медији, типографије, фотографије и илустрације и њихових потенцијала у међусобном комбиновању. Упознавање са основним принципима компоновања садржаја часописа и публикација употребом лично конструисаних мрежа. Овладавање специјализованим софтвером за професионалну продукцију штампаних медија (Adobe Indesign).</p>			
Исход предмета			
Постизање практичних знања из области креирања векторских графичких објеката, као и практичних знања из области обликовања страна каталога и публикација за потребе штампе и <i>ePub</i> издања.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Упознавање са векторском графиком. Напредне технике графичког изражавања. Креирање једноставних и сложених графичких пројеката. Формирање модела стране. Напредне технике рада са текстом и графичким објектима у склопу текста. Упознавање са програмима Adobe Illustrator и Adobe InDesign.			
<i>Практична настава</i>			
Практичан рад у програмима Adobe Illustrator и Adobe InDesign. Примена стеченог теоријског знања у актуелним софтверима, цртање илустрација, креирање рекламних материјала намењених за штампање или дигитално приказивање.			
Литература			
<ol style="list-style-type: none"> 1. AdobeIllustrator CC 2014 release, Classroom in a book, The official training workbook from Adobe, Brian Wood, 2015, USA. 2. Adobe Illustrator, Help and tutorials, 2013. 3. Adobe CC Design Basics, Thomas Payne, 2016. 4. Група аутора, Adobe Illustrator CS3 Уџбеник и књизи, СЕТ, 2008. 5. Adobe, Adobe InDesign CS6 Classroom in the Book, Adobe, 2012. 6. Adobe, InDesign reference, Adobe, 2013. 			
Број часова активне наставе: 5		Теоријска настава: 2	Практична настава: 3
Методe извођења наставe			
Предавање, вежбе, семинарски (пројектни) рад, консултације.			
Напомена:			
Обавезно је присуство предавањима (најмање 60 %), вежбама (минимално 85 %) и израда једног пројектног задатка.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена	Завршни испит	Поена
Присуство на предавањима	5	Писмени испит	30
Присуство на вежбама	5		
Семинарски рад	20		
1. колоквијум	20		
2. колоквијум	20		