

Студијски програм: ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ			
Назив предмета: МУЛТИМЕДИЈАЛНИ СИСТЕМИ			
Наставник: др Бранко Р. Марковић, доцент, мр Марија Николић, предавач			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: није потребан			
Циљ предмета Упознавање студената са основним концептима, методама, технологијама и алатима за креирање, компримовање, обраду, манипулацију, испоруку и заштиту мултимедијалних садржаја и система.			
Исход предмета Савладавање основних технологија и техника за манипулисање мултимедијалним садржајима. Студенти ће бити оспособљени за креирање и обраду различитих мултимедијалних садржаја у водећим програмским пакетима, укључујући текст, графику, слике, аудио и видео садржаје.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у мултимедије. Развој мултимедије и дефинисање основних појмова. Мултимедијални елементи: дигитални текст, хипертекст, хипермедија. Мултимедијални елементи: мултимедијална графика, електронски звук, видео запис. Анимација. Методе компресије и декомпресије. Алати за развој мултимедија. Заштита мултимедијалних система <i>Практична настава</i> Софтверски алати за креирање анимација: Adobe Flash и Autodesk Maya			
Литература 1. З. Бојковић, Д. Мартиновић, Основе мултимедијалних технологија, Висока школа електротехнике и рачунарства, 2011 2. Б. Милосављевић, Претраживање мултимедијалних докумената, Задужбина Андрејевић, 2006. 3. S. Mishra, Interactive multimedia in education and training, Idea Group Pub., 2005.			
Број часова активне наставе: 6		Теоријска настава: 3	Практична настава: 3
Методe извођења наставе Теоријска настава: вербална (монолошка) метода. Практична настава: демонстрациона метода и метода практичног рада на рачунару.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена (мин.30):50	Завршни испит	Поена (макс.70):50
Присуство на предавањима	5	писмени испит	50
Присуство на вежбама	5	усмени испит	
колоквијум 1	20		
колоквијум 2	20		