

Студијски програм: ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ			
Назив предмета: ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНО ПРОГРАМИРАЊЕ			
Наставник: др Владе Урошевић, редовни професор			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Основе програмирања, Програмски језици			
Циљ предмета			
Циљ предмета је разумевање објектно оријентисаних принципа програмирања. Стицање основних и напредних знања и вештина о објектно оријентисаним програмским језицима и оспособљавање студената за самосталан рад у реалном окружењу са конкретним захтевима од стране клијента.			
Исход предмета			
Студенти ће бити оспособљени да:			
<ol style="list-style-type: none"> 1. примене објектно оријентисану парадигму у решавању практичних захтева дефинисаних од стране клијента, 2. предложи и имплементирају сопствена софтверска решења применом објектно оријентисаног програмског језика, 3. преформулишу, прилагоде и измене неадекватна софтверска решења написана у неком објектно оријентисаном програмском језику, 4. успешно синтетизују стечена знања и перманентно их надограђују са новим софтверским технологијама које ће се јављати у будућности. 			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Типови података, променљиве и оператори. Контрола тока програма. Низови. Вредносни и референтни типови података. Дефиниција класе, методе и објекти. Конструктори. Основни концепти објектно оријентисане парадигме: енкапсулација, апстракција, наслеђивање, полиморфизам.			
Паковање/распакивање. Својства. Делегати. Догађаји. Интерфејси. Енумерација. Индексери. Обрада изузетака. Угњеждане класе. Стандардне и генеричке колекције. Рад са фајловима.			
<i>Практична настава</i>			
На вежбама се решавају задаци који илуструју примену тема наведених у теоријској настави. Самостална израда задатака од стране студената.			
Литература			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ben Watson, C# 4.0 How to 800 East 96th Street, Indianapolis, Indiana 46240 USA , ISBN-13: 978-0-672-33063-6 2. Rob Miles, C # Programming, Department of Computer Science University of Hull, Edition 2.1, January 2011. 3. Herbert Schildt, C# 4.0: The Complete Reference, The McGraw-Hill Companies, ISBN: 978-0-07-174117-0 4. John Sharp, Microsoft ® Visual C#® 2010 Step by Step, Microsoft Press A Division of Microsoft Corporation One Microsoft Way Redmond, Washington, 98052-6399. 			
Број часова активне наставе: 5		Теоријска настава: 2	Практична настава: 3
Методe извођења наставе			
Предавања су аудиторна уз примену мултимедијалне подршке. Студенти раде вежбе самостално на рачунарима са примерима који прате предавања. Практичан рад кроз пројекте студената.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена (мин.30): 30	Завршни испит	Поена(макс.70): 70
Присуство на настави	10	Писмени	40
1. колоквијума	15	Усмени	20
2. колоквијума	15		