

Студијски програм: МАШИНСТВО И ИНЖЕЊЕРСКА ИНФОРМАТИКА

Назив предмета: ПРИМЕНА РАЧУНАРА У ГРАФИЦИ 1

Наставник: др Иво С. Властелица, ПС, мр Анђелија М. Митровић, П, мр Биљана Р. Савић, П

Статус предмета: изборни

Број ЕСПБ: 6

Услов: нема услова

Циљ предмета

Сиљ предмета је упознавање студената са пакетом Adobe Photoshop. Photoshop представља колекцију ефикасних алата, предвиђених за уређивање слика према индустријским стандардима, а намењена професионалним дизајнерима који желе да направе префињене графичке објекте за Web као и за штампу.

Исход предмета

Постизање практичних знања из области моделирања графичких објеката за Web и за штампу.

Садржај предмета

Теоријска настава

Архитектура графичких система. Графички стандарди. Технологије приказивања. Упознавање са програмом adobe Photoshop

Практична настава

Практичан рад у програму Adobe Photoshop , Coreldraw

Литература

1. Д. Цветковић, Рачунарска графика, Београд, 2006.

2. Е. Weinmann, Р. Lourekas, Photoshop CC, Београд, 2015

Број часова активне наставе: 4

Теоријска настава: 2

Практична настава: 2

Методe извођења наставе

Настава се изводи фронтално-дијалогским методом.

Оцена знања (максимални број поена 100)

Предиспитне обавезе	Поена(мин.30):70	Завршни испит	Поена(макс.70):30
Присуство на предавањима	5	писмени испит	30
Присуство на вежбама	5		
1. колоквијум	20		
2. колоквијум	20		
Семинарски рад	20		