

|   |                   |                             |                             |
|---|-------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <b>Студијски програм : ПРОИЗВОДНИ И ЕКОЛОШКИ МЕНАѢМЕНТ - Модул 2</b>  |                   |                             |                             |
| <b>Назив предмета: МУЛТИМЕДИЈАЛНИ СИСТЕМИ</b>   |                   |                             |                             |
| <b>Наставник: др Бранко Марковић, доцент, мр Марија Николић, предавач</b>   |                   |                             |                             |
| <b>Статус предмета: изборни</b>   |                   |                             |                             |
| <b>Број ЕСПБ: 8</b>   |                   |                             |                             |
| <b>Услов: није потребан</b>   |                   |                             |                             |
| <b>Циљ предмета</b><br>Упознавање студената са основним концептима, методама, технологијама и алатима за креирање, компримовање, обраду, манипулацију, испоруку и заштиту мултимедијалних садржаја и система.   |                   |                             |                             |
| <b>Исход предмета</b><br>Савладавање основних технологија и техника за манипулисање мултимедијалним садржајима. Студенти ће бити оспособљени за креирање и обраду различитих мултимедијалних садржаја у водећим програмским пакетима, укључујући текст, графику, слике, аудио и видео садржаје.   |                   |                             |                             |
| <b>Садржај предмета</b><br><i>Теоријска настава</i><br>Увод у мултимедије. Развој мултимедије и дефинисање основних појмова. Мултимедијални елементи: дигитални текст, хипертекст, хипермедиа. Мултимедијални елементи: мултимедијална графика, електронски звук, видео запис. Анимација. Методе компресије и декомпресије. Алати за развој мултимедија. Заштита мултимедијалних система<br><i>Практична настава</i><br>Софтверски акати за креирање анимација: Adobe Flash и Autodesk Maya |                   |                             |                             |
| <b>Литература</b><br>1. З. Бојковић, Д. Мартиновић, Основе мултимедијалних технологија, Висока школа електротехнике и рачунарства, 2011<br>2. Б. Милосављевић, Претраживање мултимедијалних докумената, Задужбина Андрејевић, 2006.<br>3. S. Mishra, Interactive multimedia in education and training, Idea Group Pub., 2005.   |                   |                             |                             |
| <b>Број часова активне наставе: 6</b>   |                   | <b>Теоријска настава: 3</b> | <b>Практична настава: 3</b> |
| <b>Методe извођења наставе</b><br>Теоријска настава: вербална ( монолошка) метода.<br>Практична настава: демонстрациона метода и метода практичног рада на рачунару.  |                   |                             |                             |
| <b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>  |                   |                             |                             |
| <b>Предиспитне обавезе</b>  | Поена (мин.30):50 | <b>Завршни испит</b>        | Поена (макс.70):50          |
| Присуство на предавањима  | <b>5</b>          | писмени испит               | <b>50</b>                   |
| Присуство на вежбама  | <b>5</b>          | усмени испит                |                             |
| колоквијум 1  | <b>20</b>         |                             |                             |
| колоквијум 2  | <b>20</b>         |                             |                             |