

Sadržaj

1 UVOD U INFORMATIKU, IT I SISTEME.....	7
2 ORGANIZACIJA PODATAKA, SKUPOVI KODNIH ZNAKOVA, MULTIMEDIJALNI SISTEMI, ZAŠTITA PODATAKA.....	8
3 PROGRAMSKI JEZICI	11
4 RAZVOJ SOFTVERA - INFORMACIONI SISTEMI.....	13
5 INTERNET.....	14
6 RAD U MREŽI - LAN	17
7 RAČUNARSKA GRAFIKA.....	18
8 OSNOVE HARDVERA, MIKROPROCESORSKI SISTEMI....	19
9 PERIFERIJSKA OPREMA I TERMINALI	20
10 KONFIGURISANJE RAČUNARSKOG SISTEMA I INTERFEJS	22
11 UREĐAJI ZA MEMORISANJE PODATAKA.....	23
12 PRIMENE INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA	24
13 REŠENJA	27
13.1 Uvod u informatiku, IT i sisteme.....	27
13.2 Organizacija podataka, skupovi kodnih znakova, multimedijalni sistemi, zaštita podataka.....	29
13.3 Programski jezici.....	33
13.4 Razvoj softvera - informacioni sistemi (IS).....	34
13.5 Internet.....	38
13.6 Rad u mreži.....	40
13.7 Računarska grafika.....	41
13.8 Osnove hardvera, mikroprocesorski sistemi.....	42
13.9 Periferijska oprema i terminali	44
13.10 Konfigurisanje računarskog sistema i interfejs	47
13.11 Uređaji za memorisanje podataka	49

13.12 Primene informacionih tehnologija	52
14 PRIMERI TESTOVA	57
14.1 Primer 1: Test znanja elementarnog nivoa	57
14.2 Primer 2: Test znanja prve oblasti	58
14.3 Primer 3: Test sa prijemnog ispita juna 2003. godine	59
15 PRILOZI.....	65
15.1 Prilog 1: Zadaci za regionalno takmičenje iz informatike - 26. februar 2000.....	65
15.2 Prilog 2: Republičko takmičenje iz informatike za srednjoškolce - 25. mart 2000.	67
15.3 Prilog 3: Zadaci za regionalno takmičenje iz informatike - 3. mart 2001.	69
15.4 Prilog 4: Republičko takmičenje iz informatike za učenike srednjih škola - 1. aprila 2001.	71
15.5 Prilog 5: Primer zadatka hrvatske informatičke olimpijade - 20. maja 2000.	74
LITERATURA	75